

VISION CONTROL

Intelligente klimaatbeheersing
met maximaal resultaat



De Vision Control is de intelligente bewaarcomputer die temperatuur, relatieve luchtvochtigheid en CO₂-gehalte in de bewaring regelt door het slim en efficiënt aansturen van ventilatoren, luiken, kachels en mechanische koeling.

- **Klimaatcomputer op maat**
- **Online software updates**
- **Laagste bewaarverliezen**
- **Gebruiksvriendelijk**



De intelligente Vision Control bewaarcomputer wordt aangeboden met diverse slimme modules in een abonnementsvorm. Hiermee kan de bewaarcomputer afgestemd worden op de wensen van de gebruiker en het te bewaren product.



VISION CONTROL ENERGIEMANAGEMENT

Energiemanagement biedt een forse besparing op de energiekosten. De module meet en regelt het energieverbruik aan de hand van ingestelde prioriteiten en het maximaal toegestane energieverbruik.

VISION CONTROL ENERGIEMANAGEMENT EPEX

Energiemanagement EPEX reduceert het energieverbruik van mechanisch gekoelde bewaarplaatsen. De energiekosten dalen 20 tot 30 procent doordat het systeem rekening houdt met de wisselende uur-prijzen op de spotmarkt voor elektrische energie: de EPEX.

VISION CONTROL WEER IN CONTROL

Weer in Control is een optimalisatiemodule die op basis van de weersverwachting intelligente beslissingen neemt omtrent de te volgen ventilatie en koelingstrategie wat resulteert in minder gewichtsverlies en lagere energiekosten.

VISION CONTROL YIELD OBSERVATION UNIT

De kwaliteit van de partij is nu nog beter te monitoren met Yield Observation Unit (YOU). Het meet het gewichtsverlies in de partij en biedt online inzicht om in iedere bewaarfase de optimale bewaarstrategie toe te passen.

VISION CONTROL KOELING MANAGEMENT

Koeling management zorgt voor een optimale aansturing van de mechanische koelinstallatie in de bewaarplaats. Gegarandeerd een unieke samenwerking tussen ventilatie en koeling is het resultaat.

Real-time inzicht in uw bewaarstelsysteem met de Tolsma App

Met de Tolsma App kunt u op afstand de bewaarcomputer uitlezen en instellen.

